**Угадай число**

Дан абзац с инструкцией игры, кнопка «НАЧАТЬ» инпут для ввода имени игрока, инпут для ввода числа, кнопка «СТАРТ», кнопка «ОТМЕНА», кнопка «ЕЩЁ РАЗ», абзац для вывода результатов, абзац для вывода таймера, таблица для вывода рекордов.

Если нажать на кнопку «ОТМЕНА» осуществляется переход на этой же странице на сайт [www.ya.ru](http://www.ya.ru).

На первом экране отображаются правила игры кнопка «НАЧАТЬ» и кнопка «ОТМЕНА». После нажатия на кнопку «НАЧАТЬ» правила игры и кнопка «НАЧАТЬ» скрываются. Отображается инпут для ввода имени игрока кнопка «СТАРТ» и кнопка «ОТМЕНА». Если в инпут ничего не введено копка «СТАРТ» неактивна.

После нажатия кнопки «СТАРТ» на экране отображается таймер, инпут для ввода числа, кнопка «ПРОВЕРИТЬ» и кнопка «ОТМЕНА», фокус в инпуте. Компьютер «загадывает» рандомое число от 1 до 100. Игрок вводит в инпут любое число от 1 до 100 и нажимает на кнопку «ПРОВЕРИТЬ». Если введенное число больше загаданного на экран на 4 секунды выводится сообщение «Число больше введенного. Попробуйте ещё раз.». После этого сообщение скрывается, инпут для ввода числа очищается, фокус передается в инпут. Если введенное число меньше загаданного на экран на 4 секунды выводится сообщение «Число меньше введенного. Попробуйте ещё раз.». После этого сообщение скрывается, инпут для ввода числа очищается, фокус передается в инпут.

Если игрок угадывает число, инпут скрывается, на экран выводится сообщение «Поздравляю Вы выиграли. Загаданное число такое-то, время игры такое-то, количество ходов столько-то». Сообщение скрывается через 4 секунды и отображается таблица рекордов, на первой строчке игрок с наименьшим временем. Ниже отображаются кнопка «ЕЩЁ РАЗ» и кнопка «ОТМЕНА».

После нажатия на кнопку «ЕЩЁ РАЗ» игра начинается с экрана ввода имени игрока.

Инструкция:

*В этой игре компьютер загадывает число от 1 до 100. В инпут на экране игрок вводит число от 1 до 100, пытаясь угадать, что же загадал компьютер.*

*Если игрок ввел число, меньше или больше загаданного, об этом выводится сообщение и надо попробовать ввести другое число. Игрок выигрывает если угадывает загаданное число.*